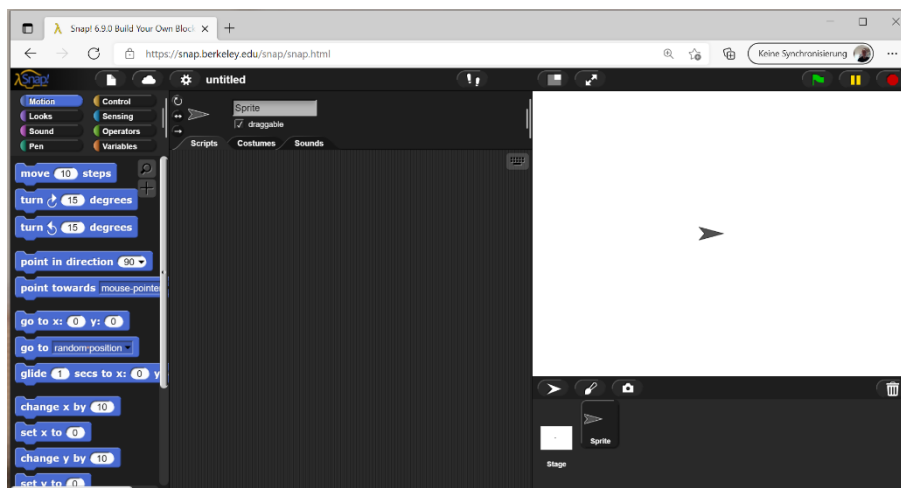


Starten von SciSnap!

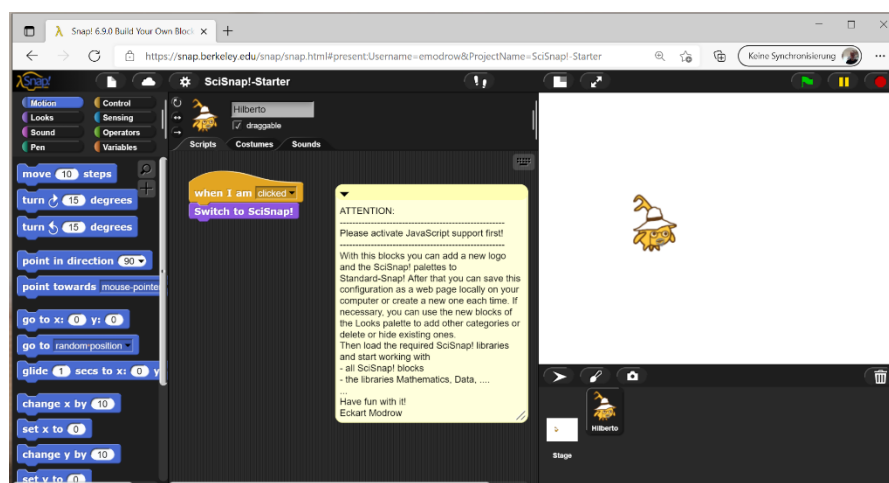
1. Besorgen Sie sich die Datei *SciSnap.zip*, z. B. von <http://emu-online.de/SciSnap.zip>. Entpacken Sie diese. Sie haben dann folgende Dateien:

Readme.de.txt	12.04.2021 14:49	Textdokument	2 KB
Readme.en.txt	12.04.2021 14:49	Textdokument	1 KB
SciSnap.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	1.095 KB
SciSnapAllLibraries.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	802 KB
SciSnapComplexNumbersLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	14 KB
SciSnapDataLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	121 KB
SciSnapFullMathLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	177 KB
SciSnapGlobalBlocks.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	63 KB
SciSnapGraphPadLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	103 KB
SciSnapImagePadLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	126 KB
SciSnapLinearAlgebraLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	40 KB
SciSnapMathPadLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	55 KB
SciSnapNeuralNetPadLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	39 KB
SciSnapNumericalMathLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	10 KB
SciSnapPlotPadLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	133 KB
SciSnapSetsLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	50 KB
SciSnapSQLLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	43 KB
SciSnap-Starter.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	281 KB
SciSnapStatisticsLibrary.xml	12.04.2021 14:49	XML-Dokument	11 KB

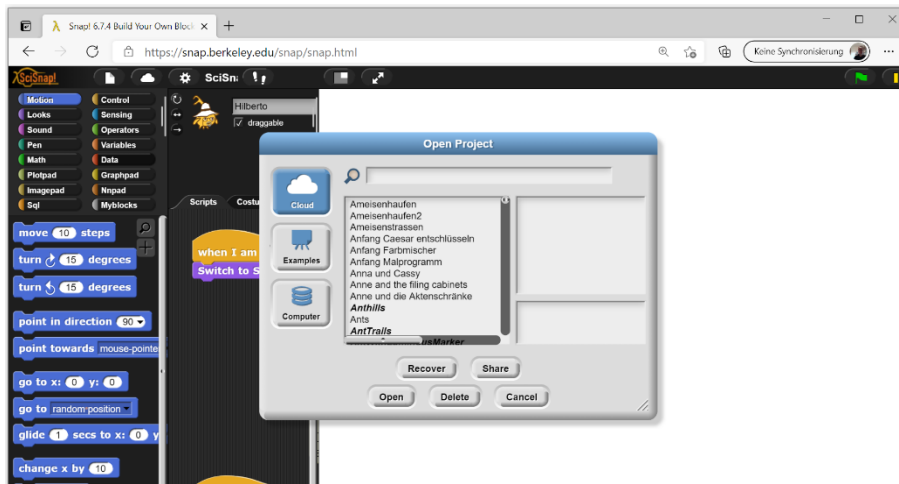
2. Laden Sie *Snap!*, z. B. von <https://snap.berkeley.edu/snap/snap.html>. Sie haben dann folgendes Bild:



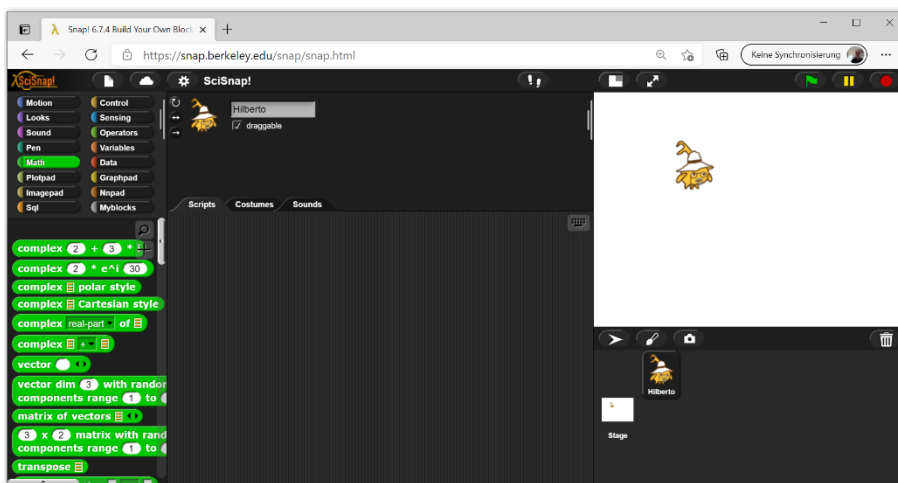
3. Ziehen Sie die Startdatei *SciSnap!-Starter.xml* aus dem *SciSnap*-Ordner auf das *Snap!*-Fenster oder importieren Sie diese über das File-Menü. Sie haben dann folgendes Bild:



4. Aktivieren Sie JavaScript im Tools-Menü, falls das nötig ist. Klicken Sie auf den Block „When I am clicked“ → Sie sollten dann zusätzliche Paletten und ein verändertes Logo für *Snap!* sehen.



5. Öffnen Sie mithilfe des geöffneten Datei-Dialogs die Datei *SciSnap!.xml* aus dem *SciSnap!*-Ordner. Sie haben dann folgendes Bild:



6. Beginnen Sie mit der Arbeit und speichern Sie Ihr Ergebnis unter einem geeigneten Namen.

Hinweis:

In den Readme-Dateien im *SciSnap!*-Ordner sowie im Script „*Programmieren mit SciSnap!*“ ist beschrieben, wie man mithilfe der Favoriten-Leiste den Startvorgang stark beschleunigen kann.